

Il s'agit de l'arène formelle où se jouent les règles du jeu politique : les institutions, les lois, et les processus électoraux. La bataille à ce niveau consiste à influencer la législation, contrôler les institutions, ou manipuler le processus électoral pour assurer la victoire.

Exemples :

- Influence sur la rédaction de lois favorables à ses intérêts.
- Utilisation des institutions pour légitimer ou délégitimer un adversaire.
- Manipulation ou contrôle des organes électoraux.

La strate médiatique et informationnelle

Ce niveau concerne la gestion de l'image et de la communication. La maîtrise des médias permet de façonner l'opinion publique, de diffuser des messages favorables, ou de discréditer l'adversaire.

Techniques utilisées :

- Campagnes de désinformation ou de propagande.
- Contrôle des médias traditionnels et des réseaux sociaux.
- Utilisation de figures publiques pour légitimer une position.

La strate sociale et populaire

Ce niveau implique la mobilisation des groupes sociaux, des mouvements populaires, ou des factions influentes. Il vise à générer un soutien massif ou à provoquer des contestations pour déstabiliser l'adversaire.

Actions possibles :

- Organisation de manifestations ou de mouvements de masse.
- Appui à des leaders d'opinion ou des figures charismatiques.
- Exploitation des enjeux sociaux ou économiques pour rallier les populations.

La strate clandestine ou stratégique

Souvent moins visible, cette couche concerne des opérations secrètes, des alliances occultes, ou des stratégies de déstabilisation discrète. Elle inclut aussi la manipulation de factions internes ou la

